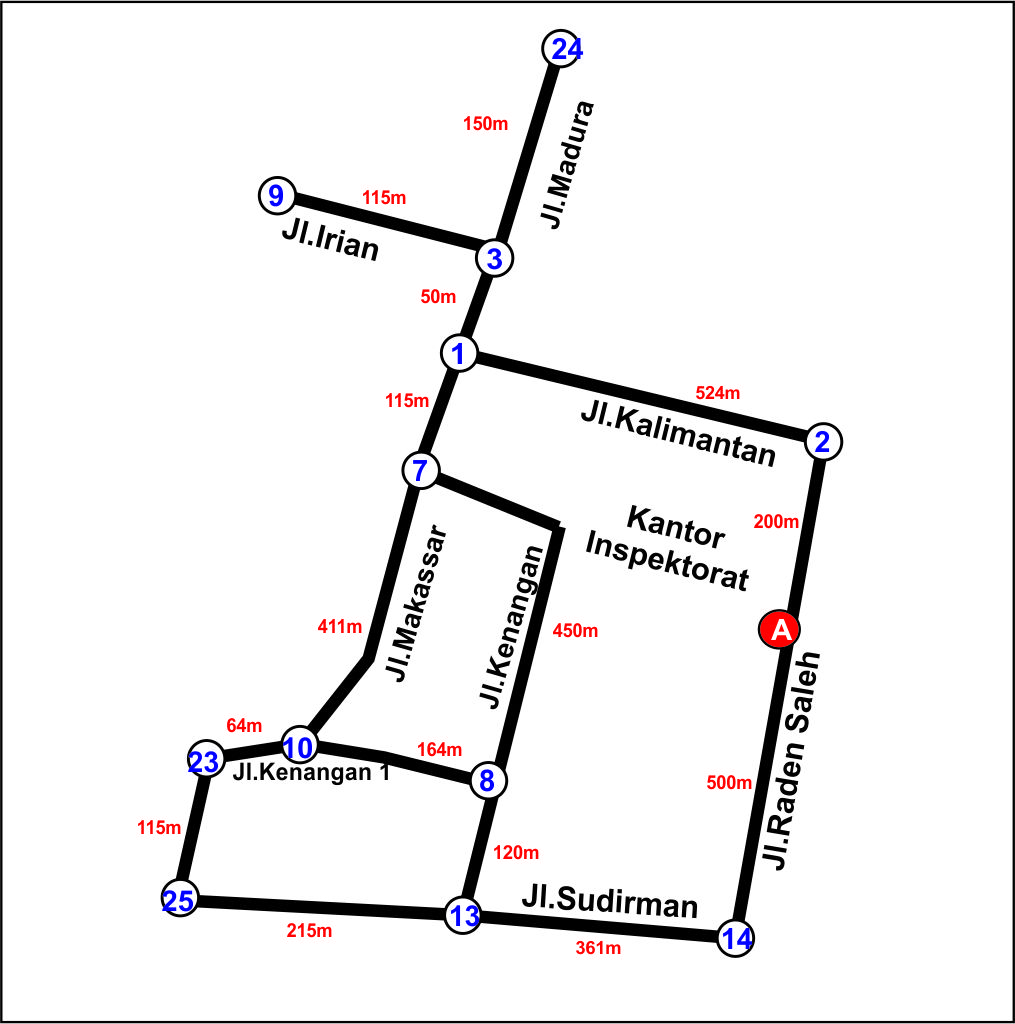
**Langkah-Langkah Pencarian Jalur Dengan Metode Djikstra**



**Gambar ..** Pencarian Rute Menggunakan Metode *Dijkstra*

Pada gambar ini yang menjadi star awal adalah Node ‘9’ dan akan menuju ke Node ‘A’ di mana tersedia jalur-jalur yang dapat di lalui, dan tiap jalur tesebut memiliki nilai (jarak) yang berbeda.

1. Langkah pertaman dari node awal ‘9’ akan dicari node terdekat, dimana hanya terdapat satu node disana yakni node ‘3’, maka akan langsung terpilih menjadi node yg dilalui.
2. Dari node ‘3’ akan di cari pula node terdekat, disana terdapat dua node yakni node ‘24’ dengan jarak 150m dan node ‘1’ dengan jarak 50m, maka node ‘1’ akan dipilih karena merupakan nilai terkecil.
3. Dari node ‘1’ akan dicari node tetangga terdekat, terdapat dua node, node ‘7’ dengan jarak 115m dan node ‘2’ berjarak 524m, maka node ‘7’ akan dipilih menjadi node terdekat sementara.
4. Dari node ‘7’ akan dicari kembali node tetangga terdekat, disana terdapat dua node yakni node ‘10’ dengan jarak 411m dan node ‘8’ dengan jarak 450, dari perbandingan dua node tersebut maka akan dipilih node ‘10’ menjadi node terdekat sementara, dan dari node ‘10’ dan pada proses selanjutnya akan dipilih node ‘23’, ’25’, ‘13’, ‘14’ begitu seterusnya, hingga mencapai node ‘A’.
5. Maka akan di temukan beberapa jalur yakni ;
6. Node ; ‘9’ - ‘3’ – ‘1’ – ‘7’ – ‘10’ – ‘23’ - ‘25’ – ‘13’ – ‘14’ dan ‘A’ dengan total jarak = 1.946
7. Node; ‘9’ - ‘3’ – ‘1’ – ‘7’ – ‘10’ – ‘8’ - ‘13 – ‘14’ dan ‘A’ dengan total jarak = 1.836m
8. Node; ‘9’ - ‘3’ – ‘1’ – ‘7’ – ‘8’ - ‘13 – ‘14’ dan ‘A’ dengan total jarak = 1.711m
9. Node; ‘9’ - ‘3’ – ‘1’ – ‘2’ dan ‘A’ dengan total jarak = 889m

Hasil perhitungan akhir dari metode *Djiksta* maka akan dipilih jalur melalui node ‘9’ - ‘3’ – ‘1’ – ‘2’ dan ‘A’ dengan total jarak = 889m sebagai jalur terdekat.